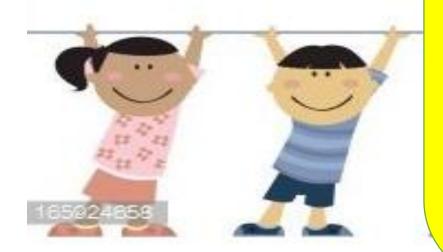


Guía Nº 1 Tecnología 2º año Básico



Jueves 8 de Abril - 2021





**Objetivo de Aprendizaje**: Explorar aplicación SKETCHES para aprender a dibujar y utilizar herramientas que están a disposición de forma individual.

**OA5:** Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.

**Habilidades:** Explorar, utilizar

**Unidad 1:** Reconocer y aplicar las herramientas que ofrece un software de dibujo

Profesora: Karin Díaz A.

Para dar inico a la clase de hoy comenzaremos informando en que consiste este sub – sector para 2º año Básico.



Manejo de software para dibujar, pintar, aplicar colores y elaborar y modificar imágenes. Uso del procesador de texto. Internet y sus herramientas asociadas.





## "Actividad"

Bajar a través de Google Play la aplicación SKETCHES en tu tablet o teléfono.





1. Explorar tipos de pincel, formas, colores, intensidad de color, insertar imágenes de tu galería, etc.





Para finalizar algún comentario de la aplicación que conocimos hoy.

