



Colegio
Virginia Bravo
CORMUN RANCA GUA

Guía N° 1
Tecnología
2° año Básico



Jueves 8 de Abril - 2021



Colegio
Virginia Bravo
CORMUN RANCAÑA



Objetivo de Aprendizaje: Explorar aplicación SKETCHES para aprender a dibujar y utilizar herramientas que están a disposición de forma individual.

OA5: Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.

Habilidades: Explorar, utilizar

Unidad 1: Reconocer y aplicar las herramientas que ofrece un software de dibujo

Profesora: Karin Díaz A.

Para dar inicio a la clase de hoy
comenzaremos informando en que
consiste este sub - sector para
2º año Básico.



Manejo de software para dibujar, pintar, aplicar colores y elaborar y modificar imágenes. Uso del procesador de texto. Internet y sus herramientas asociadas.





Colegio
Virginia Bravo
CORMUN RANCAÑA

"Actividad"

Bajar a través de Google play la
aplicación
SKETCHES en tu tablet o teléfono.



165024658



Colegio
Virginia Bravo
CORMUN RANCAGUA

1. Explorar tipos de pincel, formas, colores, intensidad de color, insertar imágenes de tu galería, etc.





Colegio
Virginia Bravo
CORMUN RANCAÑA

Para finalizar algún comentario de la
aplicación que conocimos hoy.

