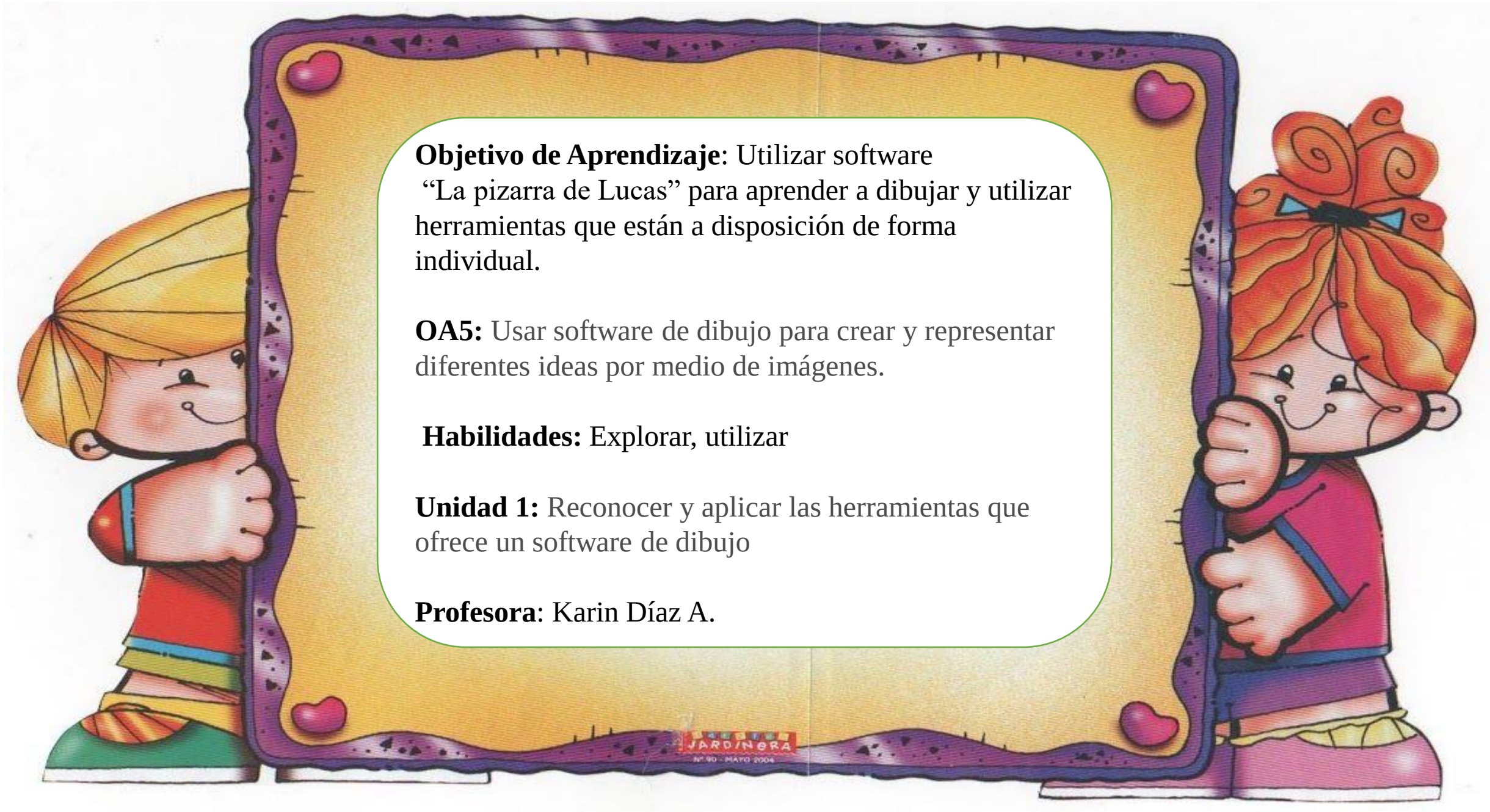
Colegio
Virginia Bravo
CORMUN RANCAGUA

Guía N°2
Tecnología
2° año Básico

Jueves 15 de Abril - 2021



Objetivo de Aprendizaje: Utilizar software "La pizarra de Lucas" para aprender a dibujar y utilizar herramientas que están a disposición de forma individual.

OA5: Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.

Habilidades: Explorar, utilizar

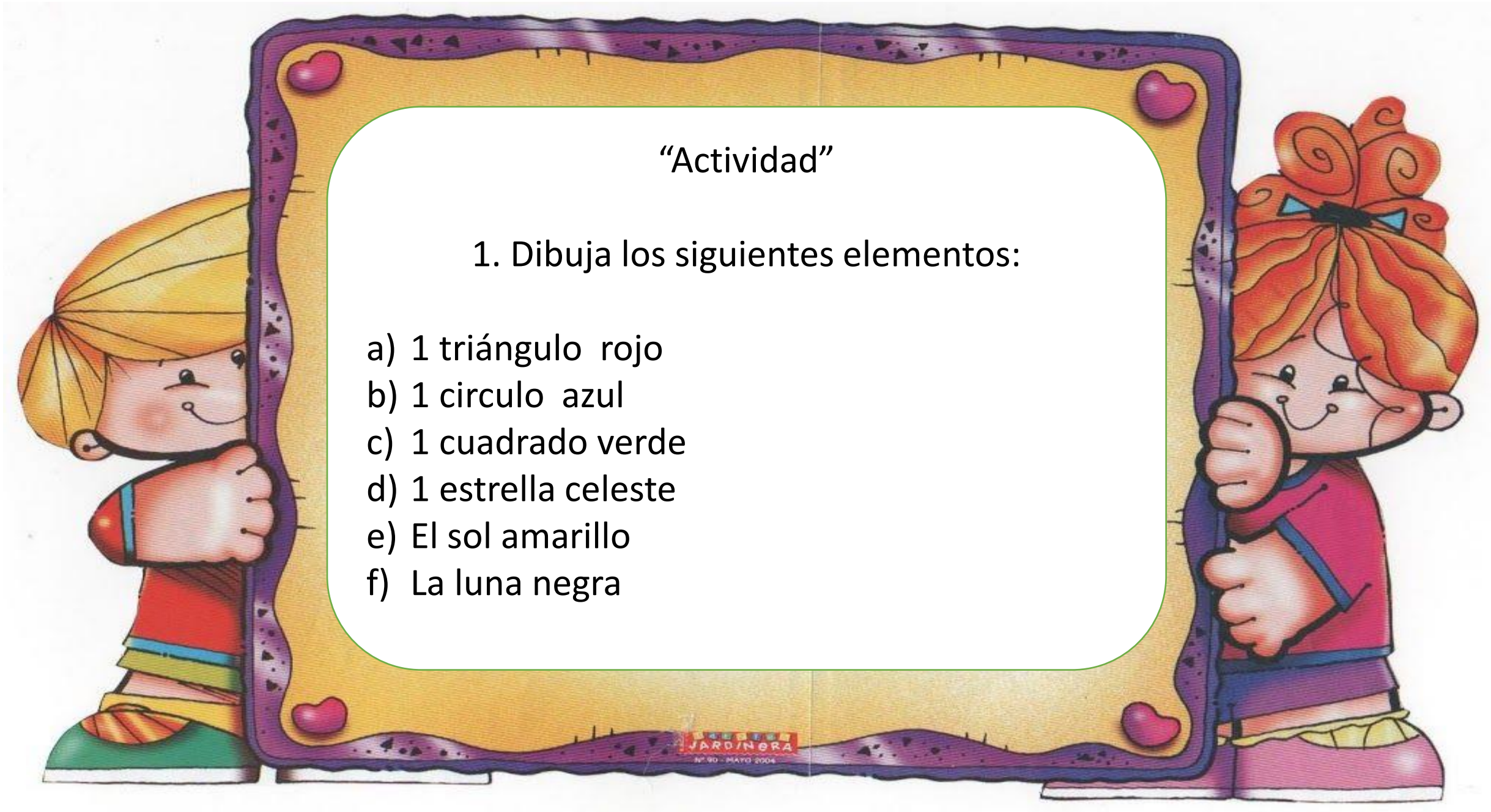
Unidad 1: Reconocer y aplicar las herramientas que ofrece un software de dibujo

Profesora: Karin Díaz A.

Comenzamos la clase de hoy

Recordando las herramientas de trabajo
que tiene software

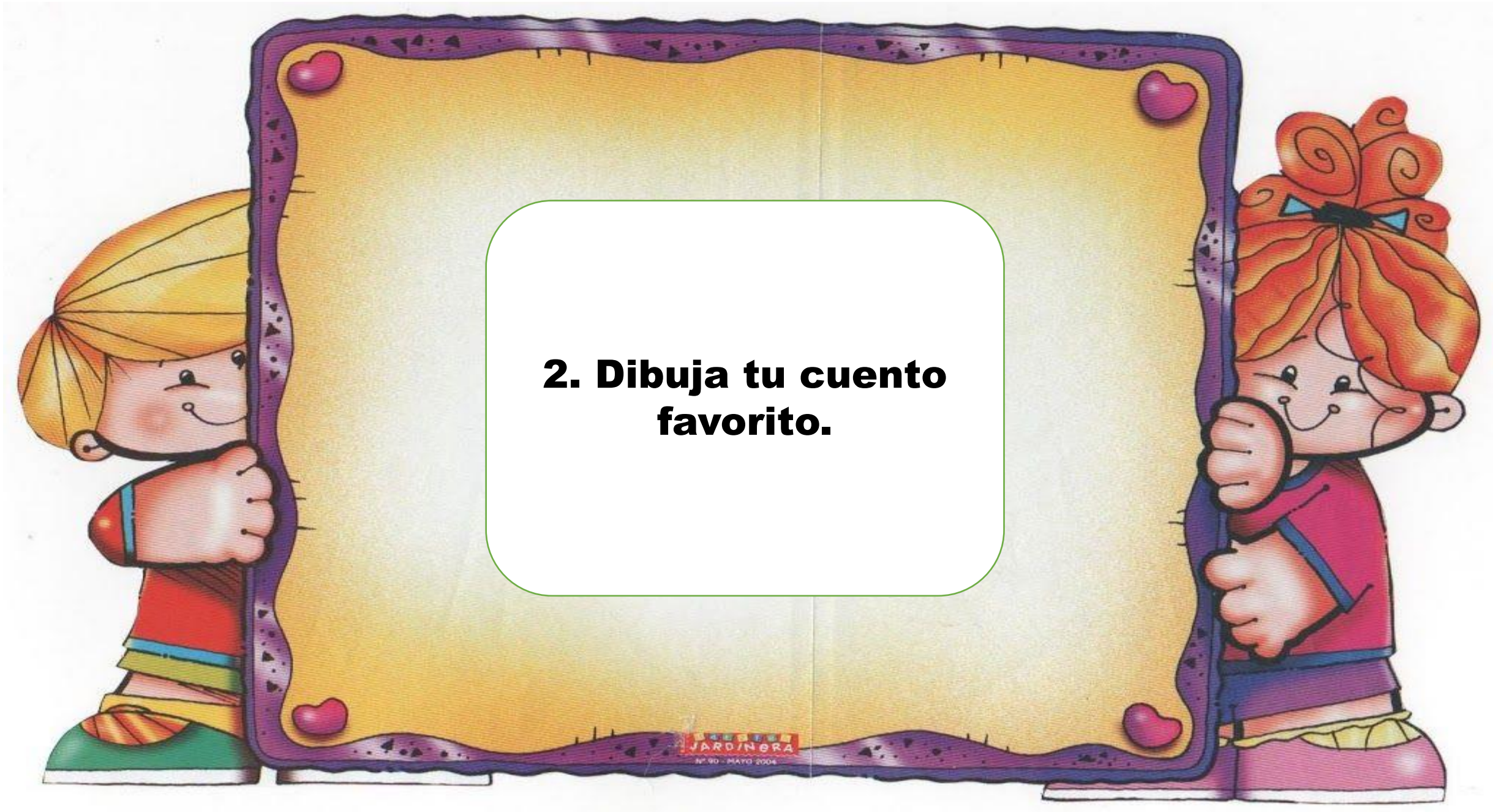
“La pizarra de Lucas en español”



“Actividad”

1. Dibuja los siguientes elementos:

a) 1 triángulo rojo
b) 1 circulo azul
c) 1 cuadrado verde
d) 1 estrella celeste
e) El sol amarillo
f) La luna negra


2. Dibuja tu cuento favorito.
JARDINERA
Nº 90 - MAYO 2004